

---

# REGULAMENTO AUTONÓMICO DE COMPAK SPORTING

---

# A – REGULAMENTO DA DISCIPLINA

## CAPÍTULO 1: XENERALIDADES

O Compak Sporting é unha disciplina de tiro deportivo con pratos de arxila.  
"Compak Sporting" é unha marca e un regulamento deportivo protexidos e rexistrados,  
propiedade da F.I.T.A.S.C

## CAPÍTULO 2: INSTALACIÓN DE TIRO

O terreo está delimitado por unha zona rectangular de sobrevoos obrigatorio dos pratos,  
de 40 m de ancho e 25 m de profundidade.

Na medida do posible, dita zona estará delimitada no chan por catro varas duns 50 cm de alto,  
aproximadamente, cunha bandeirola cada unha, para facilitar o traballo dos trazadores, seguindo  
os lados o sentido das agullas do reloxo a partir da esquerda. AB-BC-CD-DÁ

Deberá haber, polo menos, seis (6) lanzadores.

**O emprazamento dos lanzadores será libre, a condición de que os pratos lanzados non presenten perigo algún para os tiradores, os árbitros, o persoal e os espectadores, ata en caso de Non Bird.**

No caso de que un lanzador estea colocado por detrás dos postos de tiro, o mesmo deberá de ter unha elevación mínima de 4 m por encima do nivel dos postos de tiro.

**Todos os pratos deberán sobrevoar obrigatoriamente o rectángulo ABCD, co vento en calma, nun momento da súa traxectoria.**



## 2.1 Traxectorias (ver plano das instalacións)

Deberán ser o máis variadas posible:

Ascendentes, descendentes, moi inclinadas, entrantes, bombeadas, rabbits... Cada prato simple deberá poder ser disparado con dous tiros desde cada un dos cinco postos de tiro, e con plena seguridade para tiradores, árbitros, persoal e espectadores.

Un percorrido de Compak Sporting componse de dous tipos de traxectoria:

### Traxectorias obrigatorias:

- Unha traxectoria de esquerda a dereita que atravesa o lado AB e CD.
- Unha traxectoria de dereita a esquerda que atravesa o lado CD e AB.
- Unha traxectoria moi inclinada que atravesa o lado BC.

Esta traxectoria pode ser de dous tipos:

- 1) Ben un aparello de foso diante dos postos de tiro,
- 2) Ben un aparello elevado detrás dos postos de tiro.

### Traxectorias libres:

Trazaranse de acordo coas preferencias do organizador e con arranxo ao terreo.

## 2.2 Lanzadores

Un Compak Sporting utiliza, como mínimo, seis lanzadores.

Devanditos lanzadores poden ser manuais, semiautomáticos ou automáticos.

Serán denominados como A, B, C, D? ou 1, 2, 3, 4?, de esquerda a dereita, e unha pancarta coa letra ou o número correspondente haberá de indicar claramente a súa posición.

## 2.3 Dispositivos de lanzamento

Os lanzadores poderán ser accionados manualmente, por medio dun sistema de mando a distancia ou por un sistema de tipo *sono-pull*.

En caso de accionamento manual ou de mando a distancia, o prato deberá ser lanzado no prazo de 0 a 3 segundos despois de que o pida o tirador.

En caso de accionamento por *sono-pull*, o prato deberá ser lanzado no prazo de 0.5 segundo logo da orde do tirador.

## 2.4 Pratos

Poderase utilizar todo tipo de pratos, estándar ou especiais (batida, abellón, mini, rabbit, rocket, etc.)

A cor dos pratos haberá de elixirse para facelos o máis visibles posible, con arranxo ao marco circundante.

## 2.5 Definición dos dobres

### 2.5.1 Dobre ao tiro:

Dous pratos procedentes dun ou dous lanzadores distintos, a saída do primeiro é pedida polo tirador, e o segundo é activado polo disparo ao primeiro prato e lanzado nun prazo de 0 a 3 segundos.

### 2.5.2 Dobre simultáneo:

Dous pratos lanzados ao mesmo tempo ao ordenalo o tirador, procedentes dun ou dous lanzadores distintos.

### 2.5.3 En calquera dobre, deberase realizar un único disparo a cada prato.

Nos dobres, tirárase a ambos pratos. Está prohibido dobrar o primeiro prato. Nun tiro ao dobre, si os 2 pratos se rompen cun só cartucho, obtense o resultado do tiro sobre o primeiro prato, e sobre o 2º prato é Non BIRD. Repítese o dobre.

No dobre simultáneo, a orde de tiro dos pratos é libre. Si se rompesen os 2 pratos cun só cartucho, o dobre declárase Non BIRD, non se adquire ningún tanto e o dobre repítese.

## 2.6 Postos de tiro

Os cinco postos de tiro están formados por uns cadrados de 1m x 1m, aliñados e separados entre si de 3 a 5 metros, de centro a centro.

A liña que une a parte anterior dos cinco postos de tiro deberá estar situada entre 4 e 8 metros por detrás e en paralelo con respecto á liña AD do rectángulo.

O posto de tiro Nº 3 deberá estar centrado na base AD do rectángulo.

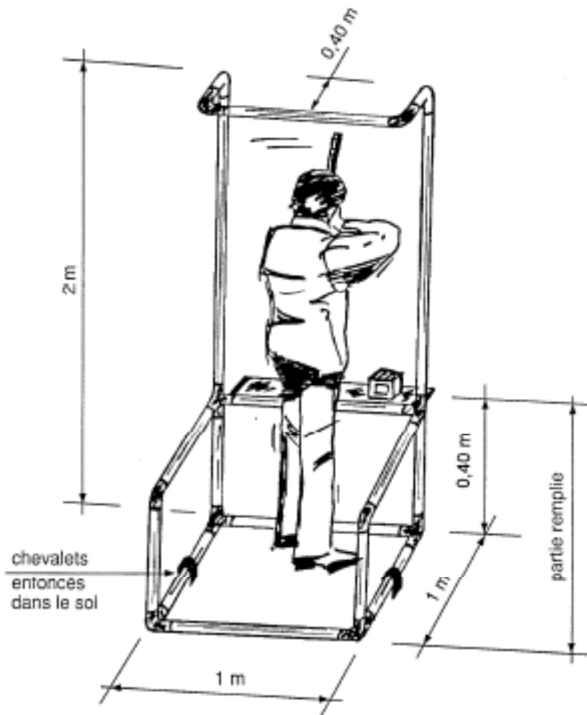
En cada posto de tiro deberán instalarse **uns Limitadores de Ángulos de Tiro (L.A.T.)** para garantir a seguridade xeral.

Devanditos L.A.T. serán do modelo aconsellado (ver máis abaixo), aínda que poderán ter formas diferentes.

Neste caso, deberán:

- Limitar de forma eficaz o ángulo de tiro polos lados,
- Limitar de forma eficaz o ángulo de tiro verticalmente,
- Impedir a los tiradores sacar el corpo por diante do posto de tiro.

### Limitador de Ángulos de Tiro (Modelo aconsellado) (1)



**Posto de tiro de tubos P.V.C. de cor, 50 mm  
Tubos rectos + codas encaixables.**

**Estando toda a parte inferior chea de auga ou area, ou fixada ao chan.**

A altura das barras horizontais laterais e frontais dos limitadores de Ángulos de Tiro, actualmente definidas a 0,40 m, lévanse " de 0,70 a 0,80 m ", por razóns de seguridade.

## CAPÍTULO 3: EQUIPO DE TIRO

### 3.1 Armas

Admítense todas as armas de caza de canón liso cuxo calibre non sexa superior ao calibre 12, e cuxa lonxitude de canón sexa inferior a 66 cm (26 polgadas), excepto para as escopetas de bomba.

Os tiradores que utilicen escopetas semiautomáticas deberán equipalas cun dispositivo apropiado para que a execución dos seus cascos non cause molestias aos tiradores próximos.

Deberán cargarse, **como máximo, con dous cartuchos.**

Está prohibido en tódalas armas levar correas.

Todo uso de microcámara montada sobre a escopeta está prohibida. Está prohibido durante unha mesma serie o cambio de arma, total ou parcial, "mobilchoke" ou canón.

Si está permitido entre as series.

### 3.2 Municións

As municións utilizadas para ou tiro do Compak Sporting están limitadas a 28 gramas de chumbo (tolerancia de 0,5 gramas).

Os perdigóns serán de forma esférica e dun diámetro limitado a 2,5 mm (tolerancia de 0,1 mm).

**QUEDAN ESTRITAMENTE PROHIBIDOS NOS CARTUCHOS OS ARTIFICIOS DE CARGA E A MESTURA DE PERDIGONS DE DIÁMETROS, FORMAS OU CUALIDADES DIFERENTES**

Está prohibido o emprego de pólvora negra, así como de cartuchos trazadores.

### 3.3 Protección Auditiva

Os tiradores, árbitros, o persoal e o público que se atopen en e xunto a un Compak Sporting deberán **levar obrigatoriamente protecciónes auditivas.**

Os tiradores que se presenten sen protecciónes auditivas no posto de tiro serán considerados como ausentes e non terán dereito a disparar.

### 3.4 Lentas

Os tiradores, árbitros e o persoal deberán **levar obrigatoriamente lentes de protección.**

Os tiradores que se presenten sen lentes no posto de tiro serán considerados como ausentes e non terán dereito a disparar.

## CAPÍTULO 4: EXECUCIÓN DUNHA SERIE

### 4.1 Series de tiro

Unha serie de tiro componse de 25 pratos, é dicir, 5 pratos por posto de tiro nunha das seguintes fórmulas:

- Cinco (5) pratos simples.
- Tres (3) pratos simples e un (1) dobre (ao tiro ou simultáneo),
- Un (1) prato simple e dous (2) dobres (ao tiro ou simultáneo),

Recoméndase utilizar fórmulas diferentes dun Compak Sporting a outro.

**Pero nun Compak, o tipo de dobre debe ser o mesmo** (ben sexa ao tiro, ben simultáneo).

Os pratos simples, así como os dobres simultáneos, só se presentarán unha vez pola mañá na primeira prancha, excepto en caso de interrupción prolongada do tiro.

### 4.2 Menú u orde de tiro dos pratos

Os menús de tiro expoñeranse en cada posto, escritos de forma facilmente lexible para o tirador.

Os pratos simples dos menús poderán elixirse en calquera orde das máquinas.

**O primeiro prato de cada dobre será obrigatoriamente o último prato disparado no posto anterior.**

Se a prancha de tiro consta de menos de seis tiradores, o último prato do posto baleiro deberá presentarse ao tirador seguinte en competición.

Uns padróns de tiro preestablecidos están dispoñibles no Anexo 2, estando aconsellado o seu uso en competicións.

Exemplo de menú dunha serie (3 simples e 1 dobre):

Posto 1	Posto 2	Posto 3	Posto 4	Posto 5	
A	B	C	D	E	Simple
D	C	B	E	F	Simple
B	F	E	A	D	Simple
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	Dobre

Isto non é máis que un exemplo, pero tódalas combinacións son posibles, a condición de que respecten as regras anteriormente enunciadas.

#### 4.3 Pranchas de tiro

A prancha de tiro consta, como máximo, de 6 tiradores.

#### 4.4 Desenvolvemento do tiro dunha serie

##### Posicionamento dos tiradores (ver anexo 3):

Os tiradores da prancha colocaranse nos postos de tiro e na orde definida na folla de rexistro dos resultados.

O tirador en espera, detrás do posto de tiro Nº 1, estará preparado para ocupar o lugar do tirador tan pronto como o tirador do posto 5 remate.

A posición da escopeta no momento da orde será libre (encarada ou non).

Todos os pratos deberán ser disparados coa escopeta encarada.

Os tiradores dispararán por quenda a cada prato simple ou dobre na orde do seu menú.

Concederáse, como máximo, un prazo de **10 segundos** ao tirador para pedir o seu ou os seus pratos tralo tiro ao prato do posto anterior.

O Árbitro haberá de sinalar ao tirador do posto 1 cando lle toca disparar.

Cando o tirador do posto Nº 5 termine de disparar aos pratos do seu menú:

- Colocarase en espera, detrás do posto Nº 1
- Os demais tiradores irán cara ao posto inmediatamente á súa dereita
- O tirador que estaba anteriormente en espera ocupará o seu lugar no posto Nº 1.

Será sempre o tirador do posto Nº 1 o que dea comezo á serie de cinco pratos.

O **cambio de posto** efectuarase **obrigatoriamente coa escopeta «ABERTA E NON CARGADA»**.

### CAPÍTULO 5: XUIZO DOS PRATOS

#### 5.1 O prato será declarado «BO»:

Cando sexa lanzado e o tirador dispare sobre el de acordo coas regras, e polo menos se desprenda do mesmo un anaco visible ou sexa pulverizado total ou parcialmente.

Iso será válido tamén para os pratos flash.

#### 5.2 O prato será declarado «CERO»:

Si non resulta alcanzado e non se desprende del ningún anaco visible ou si só son visibles algunhas partículas de po (pratos fumeantes ou desempoados).

### 5.3 Caso dos «NON BIRD»

#### 5.3.1 Como consecuencia do arma ou da munición

A seguinte táboa aplícase no caso do primeiro incidente no mesmo Compak Sporting. O primeiro incidente dará lugar a un aviso.

A partir do segundo incidente, todos os pratos non tirados contaránse «CERO»

	Fallo	Acción
Os dous disparos prodúcense á vez	Nun prato simple	<b>NON BIRD</b> , prato para repoñer
	No primeiro prato dun dobre ao tiro	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer
	Nun dobre simultáneo	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer
Fallo do primeiro cartucho	Nun prato simple	<b>NON BIRD</b> , prato para repoñer
	Nun dobre ao tiro	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer
	Nun dobre simultáneo	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer
Fallo do segundo cartucho	Nun prato simple	<b>NON BIRD</b> , prato para repoñer Solo pode romperse no segundo disparo.
	Nun dobre ao tiro	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer Resultado do primeiro prato acertado
	Nun dobre simultáneo	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer

#### 5.3.2 Como consecuencia dos Pratos

A seguinte táboa aplícase nos seguintes casos:

- Un prato rómpese ao saír da máquina,
- Un prato é lanzado desde outra máquina,
- Un prato é dunha cor diferente,
- Un prato é considerado fóra de traxectoria polo árbitro,
- O prato é lanzado máis de 3 segundos despois de que o tirador o pida,
- O tirador non pediu o prato,
- O árbitro considera que o tirador foi visiblemente estorbado,
- O árbitro vese na imposibilidade de xulgar o prato.
- Cando un prato é lanzado por erro desde unha máquina do mesmo stand, durante o tiro dun simple ou un dobre

Fallo	Acción
Caso do prato simple	<b>NON BIRD</b> , prato para repoñer
Caso do rabbit que se rompe logo de fallar o primeiro disparo e antes do segundo disparo	<b>NON BIRD</b> , rabbit para repoñer Só pode romperse no segundo disparo
Caso do primeiro prato dun dobre ao tiro	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer
Caso no que o primeiro prato (ou anacos do mesmo) rompe o segundo nun dobre, antes de que o tirador faga o segundo disparo	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer Resultado do primeiro prato acertado
Caso do segundo prato dun dobre ao tiro	<b>NON BIRD</b> dobre para repoñer Resultado do primeiro prato acertado
Un prato do dobre simultáneo	<b>NO BIRD</b> dobre para repoñer.



### 5.3.3 Inclemencias meteorolóxicas

Non haberá "NON BIRD" como consecuencia das inclemencias meteorolóxicas.

**En tódolos demais casos, calquera prato roto contarase como "BO", e calquera prato fallado contarase como "CERO"**

## CAPÍTULO 6: NORMAS DE SEGURIDADE

- Tódalas armas, ata non cargadas, deberán manexarse coa maior das precaucións.
- As escopetas deberán levarse abertas e non cargadas.
- A culata das escopetas semiautomáticas deberá estar aberta, levándose a escopeta coa boca cara arriba ou cara abaixo.
- Cando un tirador non utilice a súa escopeta, deberá deixala en posición vertical nun armeiro ou nun lugar de almacenaxe previsto para ese efecto.
- Está prohibido tocar a escopeta doutro tirador sen a súa autorización.
- Está prohibido apuntar ou disparar á mantenta contra animais vivos.
- Non está autorizado ningún simulacro de tiro fóra dos postos de tiro.
- Non está autorizado ningún simulacro de tiro mentres un tirador da prancha estea disparando aos seus pratos.
- En ningún caso o tirador deberá penetrar no posto de tiro antes de que o tirador anterior saia do mesmo.
- O tirador poderá cargar a súa escopeta unha vez instalado no seu posto de tiro, sempre que a manteña aberta (ou coa culata aberta para as semiautomáticas), **sen soltala e orientando o canón en dirección ao campo de tiro e dentro do limitador de ángulos**. O tirador só poderá pechar a súa escopeta (ou a súa culata) cando lle chegue a quenda de disparar.
- En caso de faio ou doutro suceso de mal funcionamento da escopeta ou do cartucho, o tirador deberá quedarse no seu sitio coa escopeta dirixida cara á zona de tiro, sen abrila nin tocar o seguro antes de que o árbitro inspeccione a escopeta.
- O tirador non debe regresar ao posto de tiro antes de abrir a súa escopeta e de retirar os cartuchos das cámaras, ben os disparese ou non.
- Durante a presentación dos pratos ou durante a interrupción de tiro, o tirador deberá manter a súa escopeta aberta e non cargada.

## GLOSARIO

**STAND:** Conxunto de instalacións deportivas.

**COMPAK SPORTING:** Instalación de tiro desta disciplina.

**PRANCHA DE TIRO:** Conxunto máximo de 6 tiradores que disparan unha mesma serie ao mesmo tempo nas mesmas instalacións.

**SERIE:** Unha serie consta de 25 pratos contra os que se dispara nun mesmo Compak Sporting.

**LANZADOR:** Máquina ou aparello que lanza os pratos

**SONOPULL:** Dispositivo acústico que activa o lanzador ao son da voz do tirador

**DISPARO:** Corresponde ao disparo dun cartucho

**PRATO:** Pichón de arxila

**TRAXECTORIA:** Liña seguida no espazo por un prato.



## **ÍNDICE**

### **CAPÍTULO**

#### **A - REGULAMENTO DA DISCIPLINA**

##### **1 - XENERALIDADES**

##### **2 - INSTALACIÓN DE TIRO**

- 2.1 - Traxectorias
- 2.2 - Lanzadores
- 2.3 - Dispositivos de lanzamento
- 2.4 - Pratos
- 2.5 - Definición dos dobres
  - 2.5.1 - Dobre ao Tiro
  - 2.5.2 - Dobre simultáneo:
  - 2.5.3 - Dobre Ráfaga
- 2.6 - Posto de Tiro

##### **3 - EQUIPO DE TIRO**

- 3.1 - Armas
- 3.2 - Municións
- 3.3 - Proteccións auditivas
- 3.4 - Lentes

##### **4 - EXECUCIÓN DUNHA SERIE**

- 4.1 - Series de tiro
- 4.2 - Menú ou Orde de tiro
- 4.3 - Prancha de tiro
- 4.4 - Desenvolvemento do tiro dunha serie

##### **5 - XUÍZO DOS PRATOS**

- 5.1 - O prato é declarado «BO»
- 5.2 - O prato é declarado «CERO»
- 5.3 - Casos dos «NON BIRD»
  - 5.3.1 - Como consecuencia do arma e da munición
  - 5.3.2 - Como consecuencia dos Pratos
  - 5.3.3 - Inclemencias meteorolóxicas

##### **6 - NORMAS DE SEGURIDADE**

### **GLOSARIO**

#### **ANEXO 1 - FOLLA DE MARCA**

#### **ANEXO 2 - PERSOAIS DE TIRO**

#### **ANEXO 3 - POSICIONAMIENTO DOS TIRADORES PARA O DESENVOLVEMENTO DUNHA SERIE**

#### **ANEXO 4 - REGULAMENTO DAS COMPETICIÓNS FITASC**



Federación Galega de Caza



XUNTA DE GALICIA



DEPORTE GALEGO



GALICIA SAUDABLE

"A Caza, unha actividade física saudable en plena natureza"



# FITASC



Federación Galega de Caza

## Campionato de.....

Campo Nº: 1

Serie Nº: 1 (Mutuasport)

Xuíz: \_\_\_\_\_

D	Nome/Apelidos	C A T	Pratos										T O T	Sinatura	
			Posto 1	Posto 2	Posto 3	Posto 4	Posto 5	Espera		Posto 1	Posto 2	Posto 3			Posto 4

## ANEXO 2: COMPAK SPORTING – PADRONS DE TIRO

### 5 simples por posto

ESQUEMA N° 1

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

ESQUEMA N° 5

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

ESQUEMA N° 2

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

ESQUEMA N° 6

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

ESQUEMA N° 3

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

ESQUEMA N° 7

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

ESQUEMA N° 4

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

ESQUEMA N° 8

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

## Por posto: 3 simples e 1 dobre ao tiro

ESQUEMA N° 9

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Dobre ao Tiro <b>C-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-B</b>

ESQUEMA N° 13

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Dobre ao Tiro <b>F-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-B</b>

ESQUEMA N° 10

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Dobre ao Tiro <b>A-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-D</b>

ESQUEMA N° 14

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Dobre ao Tiro <b>E-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-B</b>

ESQUEMA N° 11

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Dobre ao Tiro <b>D-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-E</b>

ESQUEMA N° 15

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Dobre ao Tiro <b>E-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-F</b>

ESQUEMA N° 12

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Dobre ao Tiro <b>A-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-F</b>

ESQUEMA N° 16

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Dobre ao Tiro <b>E-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-A</b>

## Por posto: 3 simples e 1 Dobre simultáneo

ESQUEMA N° 17

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>B-C</b>	<b>C-A</b>	<b>A-D</b>	<b>D-F</b>	<b>F-E</b>

ESQUEMA N° 21

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>F-E</b>	<b>E-C</b>	<b>C-D</b>	<b>D-A</b>	<b>A-C</b>

ESQUEMA N° 18

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>A-B</b>	<b>B-A</b>	<b>A-F</b>	<b>F-C</b>	<b>C-E</b>

ESQUEMA N° 22

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>E-A</b>	<b>A-C</b>	<b>C-E</b>	<b>E-D</b>	<b>D-F</b>

ESQUEMA N° 19

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>D-B</b>	<b>B-C</b>	<b>C-F</b>	<b>F-A</b>	<b>A-E</b>

ESQUEMA N° 23

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>A-D</b>	<b>D-B</b>	<b>B-E</b>	<b>E-C</b>	<b>C-F</b>

ESQUEMA N° 20

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>F-C</b>	<b>C-D</b>	<b>D-E</b>	<b>E-A</b>	<b>A-B</b>

ESQUEMA N° 24

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo	Dobre Simultáneo
<b>A-C</b>	<b>C-E</b>	<b>E-B</b>	<b>B-D</b>	<b>D-F</b>

## Por posto: 1 simple e 2 Dobres ao tiro

ESQUEMA N° 25

C	E	A	F	D
Dobre ao Tiro <b>D-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-F</b>
Dobre ao Tiro <b>F-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-C</b>

ESQUEMA N° 29

E	A	D	B	C
Dobre ao Tiro <b>C-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-A</b>
Dobre ao Tiro <b>A-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-B</b>

ESQUEMA N° 26

D	F	B	C	E
Dobre ao Tiro <b>E-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-C</b>
Dobre ao Tiro <b>C-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-F</b>

ESQUEMA N° 30

F	C	E	B	D
Dobre ao Tiro <b>D-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-B</b>
Dobre ao Tiro <b>B-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-F</b>

ESQUEMA N° 27

A	B	C	D	E
Dobre ao Tiro <b>E-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-B</b>
Dobre ao Tiro <b>B-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-D</b>

ESQUEMA N° 31

A	F	D	B	C
Dobre ao Tiro <b>C-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-E</b>
Dobre ao Tiro <b>E-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-B</b>

ESQUEMA N° 28

B	D	F	A	C
Dobre ao Tiro <b>C-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-A</b>
Dobre ao Tiro <b>A-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-B</b>

ESQUEMA N° 32

F	A	C	D	B
Dobre ao Tiro <b>B-D</b>	Dobre ao Tiro <b>D-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-A</b>	Dobre ao Tiro <b>A-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-E</b>
Dobre ao Tiro <b>E-C</b>	Dobre ao Tiro <b>C-B</b>	Dobre ao Tiro <b>B-E</b>	Dobre ao Tiro <b>E-F</b>	Dobre ao Tiro <b>F-D</b>

## Por posto: 1 simples e 2 Dobre simultáneos

ESQUEMA N° 33

D	C	F	A	B
Dobre Simultáneo <b>B-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-C</b>
Dobre Simultáneo <b>C-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-D</b>

ESQUEMA N° 37

A	D	B	C	E
Dobre Simultáneo <b>E-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-D</b>
Dobre Simultáneo <b>D-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-A</b>

ESQUEMA N° 34

E	D	C	F	A
Dobre Simultáneo <b>A-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-F</b>
Dobre Simultáneo <b>F-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-E</b>

ESQUEMA N° 38

B	E	D	F	C
Dobre Simultáneo <b>C-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-F</b>
Dobre Simultáneo <b>F-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-B</b>

ESQUEMA N° 35

B	F	A	E	D
Dobre Simultáneo <b>D-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-F</b>
Dobre Simultáneo <b>F-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-E</b>

ESQUEMA N° 39

C	B	E	A	D
Dobre Simultáneo <b>D-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-B</b>
Dobre Simultáneo <b>B-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-C</b>

ESQUEMA N° 36

C	A	E	B	F
Dobre Simultáneo <b>F-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-B</b>
Dobre Simultáneo <b>B-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-C</b>

ESQUEMA N° 40

F	D	B	E	C
Dobre Simultáneo <b>C-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-E</b>	Dobre Simultáneo <b>E-C</b>	Dobre Simultáneo <b>C-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-D</b>
Dobre Simultáneo <b>D-B</b>	Dobre Simultáneo <b>B-F</b>	Dobre Simultáneo <b>F-D</b>	Dobre Simultáneo <b>D-A</b>	Dobre Simultáneo <b>A-B</b>



### ANEXO 3

## POSICIONAMIENTO DOS TIRADORES PARA O DESENVOLVEMENTO DUNHA SERIE

<b>6 Tiradores</b>	<b>1ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 1</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 2</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 3</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 5 <b>Tirador Nº 5</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 6</b>					
	<b>2ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 6</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 1</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 2</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 3</b>	Posto 5 <b>Tirador Nº 4</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 5</b>					
	<b>3ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 6</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 1</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 2</b>	Posto 5 <b>Tirador Nº 3</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 4</b>					
	<b>4ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 6</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 1</b>	Posto 5 <b>Tirador Nº 2</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 3</b>					
	<b>5ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 3</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 6</b>	Posto 5 <b>Tirador Nº 1</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 2</b>					
	<b>6ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 2</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 3</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 5 <b>Tirador Nº 6</b>	

<b>5 Tiradores</b>	<b>1ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 1</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 2</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 3</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 5 <b>Tirador Nº 5</b>	
	<b>2ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	<b>Tirador Nº 1</b>	<b>Tirador Nº 2</b>	<b>Tirador Nº 3</b>	<b>Tirador Nº 4</b>	<b>Tirador Nº 5</b>
		Espera <b>Tirador Nº 5</b>					
	<b>3ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 2 Baleiro	<b>Tirador Nº 1</b>	<b>Tirador Nº 2</b>	<b>Tirador Nº 3</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 4</b>					
	<b>4ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 3 Baleiro	<b>Tirador Nº 1</b>	<b>Tirador Nº 2</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 3</b>					
	<b>5ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 3</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 4 Baleiro	Posto 5 <b>Tirador Nº 1</b>	
		Espera <b>Tirador Nº 2</b>					
	<b>6ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador Nº 2</b>	Posto 2 <b>Tirador Nº 3</b>	Posto 3 <b>Tirador Nº 4</b>	Posto 4 <b>Tirador Nº 5</b>	Posto 5 Baleiro	



Federación Galega  
de Caza



XUNTA  
DE GALICIA



DEPORTE  
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable  
en plena natureza"

<b>4 Tiradores</b>	<b>1ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 2 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 3 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 4 <b>Tirador N° 4</b>	Posto 5 Baleiro	
	<b>2ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 3 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 4 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 5 <b>Tirador N° 4</b>	
	<b>3ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 Baleiro	Posto 3 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 4 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 5 <b>Tirador N° 3</b>	
		Espera <b>Tirador N° 4</b>					
	<b>4ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 4</b>	Posto 2 Baleiro	Posto 3 Baleiro	Posto 4 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 5 <b>Tirador N° 2</b>	
		Espera <b>Tirador N° 3</b>					
	<b>5ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 2 <b>Tirador N° 4</b>	Posto 3 Baleiro	Posto 4 Baleiro	Posto 5 <b>Tirador N° 1</b>	
		Espera <b>Tirador N° 2</b>					
	<b>6ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 2 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 3 <b>Tirador N° 4</b>	Posto 4 Baleiro	Posto 5 Baleiro	

<b>3 Tiradores</b>	<b>1ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 2 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 3 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 4 Baleiro	Posto 5 Baleiro	
	<b>2ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 3 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 4 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 5 Baleiro	
	<b>3ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 Baleiro	Posto 3 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 4 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 5 <b>Tirador N° 3</b>	
	<b>4ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 Baleiro	Posto 3 Baleiro	Posto 4 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 5 <b>Tirador N° 2</b>	
		Espera <b>Tirador N° 3</b>					
	<b>5ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 2 Baleiro	Posto 3 Baleiro	Posto 4 Baleiro	Posto 5 <b>Tirador N° 1</b>	
		Espera <b>Tirador N° 2</b>					
	<b>6ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 2 <b>Tirador N° 3</b>	Posto 3 Baleiro	Posto 4 Baleiro	Posto 5 Baleiro	



Federación Galega  
de Caza



XUNTA  
DE GALICIA



DEPORTE  
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable  
en plena natureza"

<b>2 Tiradores</b>	<b>1ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 2 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 3 Baleiro	Posto 4 Baleiro	Posto 5 Baleiro
	<b>2ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 3 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 4 Baleiro	Posto 5 Baleiro
	<b>3ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 Baleiro	Posto 3 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 4 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 5 Baleiro
	<b>4ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 Baleiro	Posto 3 Baleiro	Posto 4 <b>Tirador N° 1</b>	Posto 5 <b>Tirador N° 2</b>
	<b>5ª Volta</b>	Posto 1 Baleiro	Posto 2 Baleiro	Posto 3 Baleiro	Posto 4 Baleiro	Posto 5 <b>Tirador N° 1</b>
		Espera <b>Tirador N° 2</b>				
<b>6ª Volta</b>	Posto 1 <b>Tirador N° 2</b>	Posto 2 Baleiro	Posto 3 Baleiro	Posto 4 Baleiro	Posto 5 Baleiro	

## **ANEXO 4 – REGULAMENTO DAS COMPETICIONS FITASC**

### **CAPÍTULO 1: XURADO**

#### **1.1 Constitución do Xurado**

As probas internacionais serán supervisadas por un xurado integrado por:

- Os membros presentes da comisión técnica.
- O representante de cada país que presente un equipo nacional senior.
- Os membros presentes do comité de dirección da Fitasc, exceptuando os que sexan membros do xurado de apelación.

Os membros do xurado que observen algunha irregularidade non poderán intervir directamente ante os árbitros, senón que deberán realizar un informe do que observaron para presentalo ao xurado.

Estará presidido polo Presidente ou o representante da federación organizadora.

Cada membro do Xurado levará unha credencial para que sexa recoñecido por todos.

Deberá haber sempre polo menos dous membros do xurado presentes no stand.

#### **1.2 Función do Xurado**

- O xurado deberá vixiar que se respecten os regulamentos durante o tiro, así como inspeccionar as armas, as municións e os pratos por medio de probas técnicas.
- O Xurado haberá de responder ás protestas.

En ningún caso a impugnación poderá versar sobre si un prato foi tocado ou fallado, nin sobre o feito de saber si o prato lanzado é defectuoso ou está fóra de traxectoria. Neste caso, non se poderá recorrer contra a decisión do árbitro.

Os tiradores poderán recorrer calquera outra decisión dun árbitro.

A protesta haberá de ser presentada por escrito ao xurado, acompañada do depósito dunha certa cantidade vixente o día da competición.

Se o xurado considera admisible a protesta, a cantidade depositada haberá de ser devolta.

Se o xurado considera xustificada a protesta, poderá dar instrucións ao árbitro para futuras apreciacións ou designar un novo árbitro ou, ata, modificar a decisión do árbitro.

- O xurado adoptará as decisións necesarias en caso de fallo técnico, se as mesmas non foron tomadas polo árbitro responsable.
- O xurado decidirá as sancións que deban adoptarse cando se trate dun tirador que non acata os regulamentos ou se comporta de forma antideportiva.
- En caso de urxencia (exemplo: risco de interrupción do tiro), dous membros do xurado designados polo Presidente poderán adoptar unha decisión de excepción coa aprobación do árbitro, a reserva de que o xurado ratifique dita decisión.
- O xurado só poderá resolver de forma válida en presenza do seu Presidente ou do seu delegado, acompañados da cuarta parte dos membros do xurado.
- Si un membro do xurado observa un feito que non é conforme co regulamento, haberá de comunicalo ao xurado, que deberá tomar inmediatamente as medidas apropiadas.

As decisións adoptaranse por maioría dos membros presentes. En caso de empate, o Presidente terá voto de Calidade.

#### **1.3 Xurado de apelación**

Constituirase un xurado de apelación.

O xurado de apelación formarase ao mesmo tempo que o xurado para cada competición internacional.

O xurado de apelación estará formado por:

- O Presidente da FITASC ou o seu representante,
- O Presidente da Comisión Técnica ou o seu representante,
- O Presidente da federación organizadora ou o seu representante.

Un membro do xurado non poderá, en ningún caso, ser membro do xurado de apelación.

En caso de impugnación dunha decisión do xurado por parte dos tiradores ou da FITASC, poderase acudir ao xurado de apelación.

**Todo o relativo aos problemas disciplinarios será remitido ao Comité Disciplinario da FITASC.**

## **CAPÍTULO 2: TRAZADOS**

Nunha competición internacional realizarase o tiro en:

- 3 Compak con 3 pratos simples e un dobre ao tiro,
- 2 Compak con 3 pratos simples e un dobre simultáneo,
- 2 Compak con 1 prato simple e dous dobres ao tiro,
- 1 Compak con 1 prato simple e dous dobres simultáneos.

Antes do comezo da competición e en presenza do responsable do terreo, estableceranse os trazados:

- Ben mediante sorteo polo Xurado de persoais previamente establecidas (ver anexo 2), controladas e, en caso de necesidade, modificadas (seguridade, variedade, equilibrio das traxectorias) polos membros presentes da Comisión Técnica da FITASC;
- Ben por un responsable de trazado, controlado e, en caso de necesidade, modificado (seguridade, variedade, equilibrio das traxectorias) polos membros presentes da Comisión Técnica da FITASC.

En ambos casos, se non está presente ningún membro da Comisión Técnica, o Xurado encargarse de devandita tarefa.

**No conxunto dos pratos que integran unha competición, non poderá haber máis dun 40% de pratos especiais.**

As traxectorias e/ou os lanzadores e/ou os menús e/ou as distancias entre postos de tiro e/ou entre postos de tiro e a liña teórica, poderán cambiarse logo de cada volta completa (50 pratos en caso de 2 instalacións, 100 pratos en caso de 4 instalacións) cando todos os tiradores disparen ás mesmas series de pratos.

## **CAPÍTULO 3: ADESTRAMENTOS**

Os adestramentos realizaranse, preferentemente, en traxectorias diferentes das elixidas para a competición, segundo as posibilidades dos stands.

## **CAPÍTULO 4: INDUMENTARIA**

### **4.1 Prendas persoais**

O tirador haberá de presentarse no posto de tiro vestido de forma conveniente e adecuada a unha manifestación pública.

Están prohibidos os pantalóns moi curtos, só están autorizados os longos (tipo bermudas, cun máximo de 5 cm por encima do xeonllo).

As camisas deberán ter, como mínimo, manga curta con ou sen pescozo, pero deberán, como mínimo, chegar a ras do pescozo (camiseta).

Está prohibido ir a peito descuberto baixo o chaleco.

Por motivos de seguridade, está prohibido levar sandalias.

Na cerimonia de apertura, durante o desfile dos equipos nacionais, os seus membros deberán levar, ben o uniforme do seu equipo nacional, ben un pantalón de vestir e unha chaqueta de tipo blazer.

Na cerimonia de clausura, todos os tiradores que gañen algún premio deberán presentarse á entrega de premios, ben co uniforme do seu equipo nacional, ben un pantalón de vestir e unha chaqueta de tipo blazer.

#### **4.2 Dorsais**

Os dorsais do tirador haberán de levarse na súa integridade e ser perfectamente visibles.

Calquera incumprimento destas regras será sancionado cunha «**AMONESTACIÓN**» do árbitro que pode orixinar sancións que poderán chegar ata a exclusión da competición, por decisión do xurado.

### **CAPÍTULO 5: RETRASO DUN TIRADOR**

Os tiradores deberán de prever tódolos casos posibles para estar puntuais no paso de tiro.

No momento da chamada, o competidor deberá estar listo para disparar de forma inmediata.

Deberá ter consigo o equipo e as municións para a serie completa.

Se un tirador non está presente ao pasar lista, o árbitro deberá chamar ao número do dorsal en voz alta, tres veces nun lapso de tempo dun minuto.

Se o tirador non está presente ao termino de devandito tempo, será considerado ausente e non poderá, en ningún caso, incorporarse á súa prancha, sendo sancionado con 25 ceros.

Se o tirador considera que ten un motivo válido para o seu atraso, DEBERÁ:

- Dirixirse ao xurado por escrito, o mesmo día, coa cantidade prescrita para a reclamación.
- Acatar a decisión do xurado.
- Se o xurado considera o motivo alegado como válido, poderá autorizalo a tirar a súa serie noutro grupo, sen penalización (a cantidade pagada seralle devolta).
- Se o xurado considera que o motivo esgrimido non é válido, o competidor recibirá 25 ceros, correspondentes aos 25 pratos non tirados (a cantidade pagada non lle será devolta).

### **CAPÍTULO 6: PROBA DAS ARMAS**

Antes de comparecer nun Compak Sporting, o tirador poderá, se o desexa, probar o funcionamento da súa escopeta nun posto especialmente deseñado e acondicionado ao efecto, preto da armería.

En ningún caso, a proba do arma poderá realizarse no posto de tiro antes de comezar a serie.

### **CAPÍTULO 7: PRÉSTAMO DUNHA ESCOPETA**

Admítese, excepcionalmente, que, en caso de mal funcionamento do seu escopeta, un tirador poida tomar prestada a escopeta doutro tirador que non forme parte do seu grupo para terminar a serie, coa conformidade do mesmo e do árbitro.

### **CAPÍTULO 8: UTILIZACIÓN DUNHA ESCOPETA POR VARIOS TIRADORES**

Está prohibido utilizar una mesma escopeta a varios tiradores no seo dun mesmo grupo.

## CAPÍTULO 9: ÁRBITROS

Os árbitros que participen nunha competición internacional comprometeranse, baixo xuramento:

- A respectar e facer respectar os regulamentos,
- A demostrar a súa integridade e independencia nos seus xuízos,
- A non ter en conta, durante as competicións internacionais, a súa nacionalidade e a súa federación de orixe,
- A manterse nun emprazamento que lles permita xulgar nas mellores condicións posibles o cumprimento do regulamento,
- A anunciar as súas decisións de forma clara e o suficientemente forte para que o tirador as oia,
- A recibir as reclamacións dos tiradores de forma respectuosa, pero sen deixarse influenciar,
- A manter actualizado con eles o regulamento deportivo do Compak Sporting, polo menos nos idiomas oficiais da FITASC.

Os árbitros deberán contar coa autorización do xurado antes da competición.

Cada árbitro deberá estar en posesión dun carne de arbitraje vixente expedido pola súa federación nacional de orixe.

No caso de que un árbitro carecese das referencias internacionais suficientes, debería ser controlado por árbitros internacionais.

O árbitro xefe deberá estar en posesión dun carne internacional de arbitraje da FITASC.

O árbitro deberá asegurar a orde e o decoro no posto de tiro.

O árbitro deberá xulgar os resultados do tiro.

Deberá anunciar o cero cun sinal sonoro.

Tomará por si só as decisións.

Se o tirador non está de acordo coa decisión do árbitro, a protesta deberá facerse de modo inmediato no posto de tiro levantando o brazo e dicindo "PROTESTA" ou "APELACIÓN".

O tirador deberá expresar o motivo do seu reclamación.

O árbitro deberá, entón, interromper o tiro e dar a coñecer inmediatamente a súa decisión definitiva.

Se o árbitro está seguro en conciencia do seu xuízo, confirmará inmediatamente a súa decisión, que será, entón, executoria e sen posibilidade de recurso,

Se o árbitro tivese algunha dúbida acerca da súa decisión, podería, antes de facela definitiva, consultar con carácter informativo:

- A outro árbitro presente no lugar,
- Ao *pulleur*,
- Aos tiradores pertencentes á prancha en cuestión,
- Ou aos marcadores,

O árbitro non está obrigado a secundar as opinións que se lle dean.

Ao remate de devandita consulta, o árbitro dará a coñecer a súa decisión definitiva.

Dita decisión xa non poderá ser impugnada e imponse-lle, xa que logo, ao tirador (ver artigo "Negativa a obedecer").

O tirador non está autorizado, en ningún caso, a recoller un prato para comprobar si foi ou non alcanzado.

Só o árbitro poderá xulgar si un prato foi alcanzado ou non, ou si é defectuoso ou está fóra de traxectoria. A súa decisión será sen recurso de apelación.

De forma excepcional, o árbitro poderá interromper o tiro no caso de que se produza de forma súbita unha forte choiva ou unha violenta tormenta que pareza ser de curta duración. No



entanto, haberá de comunicar este particular ao xurado, se dita interrupción corre o risco de prolongarse no tempo.

## **CAPÍTULO 10: ARBITRAXE, NORMAS DE CONDUCTA E PENALIZACIONES**

### **10.1 Prazo de tiro**

Concederase, como máximo, un prazo de **10 segundos** ao tirador para pedir o seu prato tralo tiro ao prato do posto anterior.

Se un tirador non respecta esta regra logo de recibir un **aviso** (anotado polo árbitro na folla de marca) na mesma serie, os pratos contaranse tal como se define no **artigo 10.5**.

### **10.2 Rexeitamento dun prato**

O tirador non terá dereito a rexeitar un prato, salvo no caso de que non o pedira.

Se o tirador se nega a disparar a un prato considerado regular polo árbitro, será penalizado do xeito definido no **artigo 10.5**.

### **10.3 Tiro a un prato anunciado «NON BIRD»**

Non se poderá disparar, baixo ningún pretexto, a un prato que sexa anunciado claramente polo árbitro **"NON BIRD"**. Previa **amoestación**, o tirador será penalizado do modo definido no **artigo 10.5**.

### **10.4 Mal funcionamento da arma ou do cartucho**

En caso de mal funcionamento da arma ou da munición, tras un primeiro incidente ou se o tirador abre a escopeta ou toca o seguro antes de que o árbitro inspeccione a escopeta, o tirador será penalizado do xeito definido no **artigo 10.5**.

O tirador disporá, entón, de dous minutos para arranxar a escopeta ou substituíla.

Por decisión do árbitro, o tirador terá dereito a continuar co seu grupo, a condición de que consiga outra escopeta. Pola contra, haberá de abandonar o seu posto e o seu grupo, e terminará os demais tiros da serie cando haxa un posto libre noutro grupo e o xurado lle de a autorización pertinente.

### **10.5 Penalizacións**

Artigo		Prato Simple	Dobre ao tiro	Dobre Simultáneo
10.1	Prazo de tiro	CERO	CERO/NON BIRD	CERO/CERO
10.2	Rexeitamento de un prato	CERO		
10.3	Disparo a un Non Bird			
10.4	Mal funcionamento			
	Mal funcionamento no primeiro prato de un Dobre		CERO/NON BIRD	CERO/CERO
	Mal funcionamento no segundo prato de un Dobre		1º ACERTADO E SEGUNDO CERO	1º ACERTADO E SEGUNDO CERO

### **10.6 – Normas de conduta, seguridade**

Se un tirador, pola súa actitude ou comportamento, demostra perder o control de si mesmo (si tira a súa escopeta, si é violento co árbitro ou con outros competidores, etc.), o árbitro terá a obriga de recorrer ao xurado o máis axiña posible.

Un tirador só terá dereito a disparar cando lle toque a súa quenda, e só cando se lanzou un prato. Está prohibido apuntar ou disparar aos pratos dos demais.

Está prohibido apuntar ou disparar intencionadamente a animais vivos.

O tirador só deberá cargar a súa escopeta no posto de tiro no que teña a súa praza, coa escopeta en dirección ao campo de tiro, e só cando o árbitro lle de a autorización para comezar a disparar. As escopetas semiautomáticas só deberán cargarse, como máximo, con dous cartuchos.

O tirador non deberá regresar ao posto de tiro antes de abrir a súa escopeta e de retirar os cartuchos das cámaras, ben os disparase ou non.

Durante a presentación dos pratos, si se produce unha interrupción do tiro, o tirador deberá manter a súa escopeta aberta e non cargada. Non deberá pechala antes de que o árbitro lle de autorización para iso.

En caso de fallo ou doutro suceso de mal funcionamento da escopeta ou do cartucho, o tirador deberá quedarse no seu sitio coa escopeta dirixida cara á zona de tiro, sen abrila nin tocar o seguro antes de que o árbitro inspeccione a escopeta.

### **10.7 Negativa a obedecer**

Ao pronunciar o árbitro a decisión definitiva, o tirador haberá de reiniciar o tiro nun prazo máximo de 10 segundos.

Na súa falta, a súa actitude será considerada como unha negativa a obedecer, polo que será susceptible das sancións contempladas no capítulo 13.

Si o árbitro se da conta de que o competidor atrasa voluntariamente o tiro ou actúa dunha forma manifestamente desleal, a súa actitude poderá considerarse como unha negativa a obedecer.

## **CAPÍTULO 11: TENTATIVA DE INFLUENCIA**

Producirase tentativa de influencia cando:

- Un tirador, pese ao reinicio do tiro, siga protestando coa súa actitude ou palabras, contra a decisión definitiva do árbitro.
- Un tirador proteste de forma ostensible contra as decisións do árbitro.
- Os tiradores presentes manifesten ostensiblemente a súa opinión ou a súa crítica dunha decisión, sen ser autorizados para iso polo árbitro.

## **CAPÍTULO 12: SANCIÓNS**

Tódolos tiradores que participen nunha competición aceptarán a integridade dos regulamentos da FITASC e declararán coñecer o presente regulamento de Compak Sporting. Ao participar nas competicións, aceptarán sufrir as sancións e demais consecuencias que se derivasen da transgresión dos regulamentos ou do rexeitamento ás ordes ou decisións dos árbitros.

A violación dun artigo do regulamento dará lugar, primeiramente, a unha amoestación realizada polo árbitro ou o xurado.

En caso de reincidencia ou de tentativa de influencia, o xurado poderá condenar ao tirador:

- Á perda dun prato.
- Á perda dunha serie de 25 pratos.
- Á exclusión da competición.

A petición do árbitro, o xurado poderá excluír inmediatamente da competición ao ou aos tiradores que perdan o control de si mesmos, culpables de tentativa de influencia ou de disparo voluntario a animais vivos.

Toda exclusión será comunicada á federación de orixe do tirador e á sé da FITASC, que a manterá arquivada durante un período de 5 anos.

Unha segunda exclusión nun período de tempo de 3 anos poderá dar lugar, por decisión exclusiva do Comité de Dirección da FITASC, a unha exclusión definitiva do infractor de calquera competición organizada pola FITASC.

En ningún caso a exclusión dun tirador da competición poderá dar lugar a reembolso ou compensación financeira algunha.

Se un tirador utiliza armas ou munições non conformes co presente regulamento, tódolos tiros disparados con devanditas armas ou munições consideraranse como cero.

Se o xurado considera que o tirador non tiña posibilidade de coñecer o seu incumprimento do regulamento, e este último non o favoreceu, poderá entón decidir aceptar o resultado, sempre que a falta sexa rectificada unha vez recoñecida.

### **CAPÍTULO 13: DESEMPATES**

O ou os Compak Sporting no(s) que se produza(n) os desempates, así como os trazados, serán elixidos polos membros presentes da Comisión Técnica da FITASC.

Se non está presente ningún membro da Comisión Técnica, o Xurado encargarse da devandita tarefa.

Os desempates para as tres primeiras prazas da clasificación *scratch* e por categorías efectuaranse nunha serie de 25 pratos, e, en caso de empate, ao «**PRIMEIRO CERO ELIMINATORIO**» nunha 2ª serie (tendo disparado cada un dos que participa no desempate ao mesmo número de pratos no mesmo posto).

No caso de que os tiradores no desempate para a clasificación *scratch* sexan da mesma categoría, o resultado do desempate da categoría tamén contará para a clasificación *scratch*.

Os tiradores seguintes que consigan os mesmos puntos clasificaranse ex aequo, e presentaranse montando de novo as pranchas (do stand Nº 8 ao Nº 1).

O tiro dos desempates será executado de acordo co presente regulamento. Con todo, as prazas baleiras da prancha non serán cubertas.

Cando o tiro dos desempates non se efectúe nun momento previsto de antemán, os tiradores afectados deberán permanecer en contacto co xurado, para estar listos para disparar «**MENOS DE QUINCE MINUTOS LOGO DE SER CONVOCADOS**».

Os tiradores ausentes no momento do desempate serán declarados como retirados da competición.

Por motivos excepcionais, o xurado poderá decidir que os desempates sexan aprazados ao día seguinte, nese caso, os tiradores ausentes serían considerados como retirados de competición.

Para os desempates dos equipos, a clasificación establecerase volvendo montar as pranchas no sentido inverso aos Compak Sporting predeterminado antes do comezo da competición.

### **CAPÍTULO 14: FOLLA DE MARCA**

A folla de marca, un de cuxos exemplares deberá achegarse en anexo, será levada polos tiradores Nº 1, 3 e 5 da prancha anterior baixo a responsabilidade do árbitro.

Os 3 marcadores deberán marcar a decisión final do árbitro.

Os pratos «**FALLADOS**» serán marcados cun «**0**» e os pratos «**BOS**», cunha «**X**».

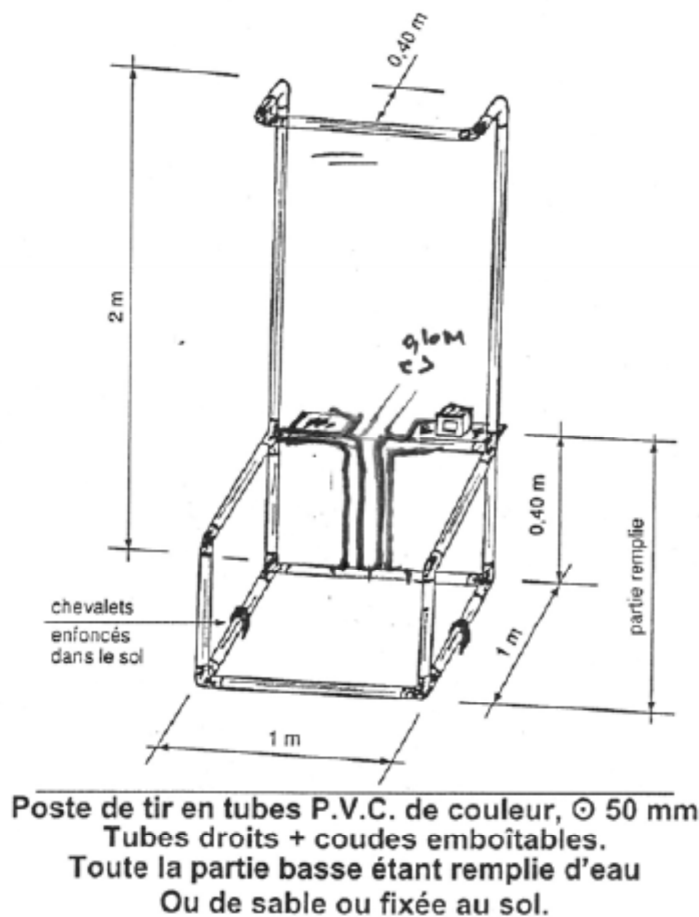
Os CEROS serán anunciados polo árbitro en voz alta e intelixible, e cun sinal sonoro audible polos tiradores, para permitirlles, chegado o caso, protestar inmediatamente.

Toda negativa a marcar por parte dun tirador designado será sancionada con tres «CEROS».

**(1) Artigo 2.6, relativo aos limitadores de ángulo de tiro:**

**Nas novas instalacións**, recoméndase que os limitadores de ángulo poidan permitir ao tirador deixar pasar o canón da escopeta facilmente: para iso, practicarase unha abertura de 10cm de ancho na barra horizontal, cun retorno que baixe ata o chan. A altura das barras horizontais laterais e frontais dos limitadores de Ángulos de Tiro, actualmente definidas a 0,40 m, lévanse " e 0,70 a 0,80 m ", por razóns de seguridade.

Limitador de Ángulos de Tiro (modelo aconsellado)



Cabaletes introducidos en el chan parte rechea

Posto de tiro de tubos de P.V.C. de cor, 50 mm  
 Tubos rectos + codos encaixables.

Toda la parte inferior estará chea de auga o arena, o fixada no chan.

O presente Regulamento foi aprobado pola Asemblea, celebradao en Santiago de Compostela o 27 de decembro de 2013.